

ZAP

AROUND

THE

WORLD



KLASSENTOERNOOI VRIJDAG 2 SEPTEMBER 2022

Op vrijdag 2 september a.s. is het zover. Het klassentoernooi keert terug! In het verleden was dit het hoogtepunt op het Jan van Egmond en we willen deze traditie graag weer nieuw leven inblazen. Een school is meer dan alleen het leren, ook de contacten die je opdoet met je medeleerlingen zijn van groot belang in je ontwikkeling. Daarom hebben we dit klassentoernooi de afsluiting laten zijn van de startweek dit schooljaar.

ZAP AROUND THE WORLD is het thema van dit jaar, want wist je dat we op onze school wel 30 verschillende nationaliteiten hebben? En dan hebben we niet meegeteld hoeveel verschillende nationaliteiten de ouders hebben. Het toernooi is voor de hele school!

Het klassentoernooi zal bestaan uit twee dagdelen; 's morgens voor de onderbouw en 's middags voor de bovenbouw. Ieder dagdeel kent 2 blokken, afgesloten met een talentenjacht op het plein.

Onderbouw
Blok 1: 9.00 – 10.30 uur
Blok 2: 10.30 – 12.00 uur
Talentenjacht: 12.00 – 13.00 uur
Bovenbouw
Blok 1: 13.00 – 14.30 uur
Blok 2: 14.30 – 16.00 uur
Talentenjacht: 16.00 -17.00 uur

- Op de dinsdag van de startweek gaan de klassen aan de slag met hun nieuwe mentor. De klas gaat de leerlingen tactisch verdelen om zo veel mogelijk punten te verzamelen. Leerlingen strijden tijdens het klassentoernooi tegen elkaar (nr. 1 per onderdeel ontvangt 10 punten, nr. 2 ontvangt 9 punten enz.).
- Verder zal er in deze week op woensdag en/of donderdag een joker gemaakt worden door de klas. Die joker telt ook mee als onderdeel.
- Het aanspreekpunt per onderdeel kan door de leerlingen gevraagd worden voor extra informatie over het betreffende onderdeel.
- Op het klassentoernooi zijn er dus verschillende activiteiten waar leerlingen aan deel kunnen nemen. Maar daarom heen zijn er ook activiteiten die bezocht kunnen worden door iedereen (bv. rodeo stier rijden, eetkraampjes en muziek met een DJ).
- De klas die de meeste punten verzamelt kan een prachtige prijs winnen, namelijk een verzorgde reis naar de Efteling op een gekozen dag in het jaar (zowel een prijs voor een klas uit de onderbouw en van de bovenbouw).
- Bij elk onderdeel zal de absentie worden opgenomen. Het is een verplichte, maar hopelijk hele leuke dag! We wensen iedereen heel veel plezier met een reisje rond de aardbol!

Mevrouw Van Olphen (olp@psg.nl) , meneer Appels (aps@psg.nl) en meneer Van den Bos (boj@psg.nl)

Op de volgende onderdelen kun je niet inschrijven, maar zijn te doen voor iedereen naast hun gekozen onderdeel:

STIERTJE RIJDEN OP DE AMERIKAANSE MANIER (rodeo)

Wil je uitproberen hoe lang je op een stier kunt blijven zitten zonder er af te vallen? Dit kan! In je vrije dagdeel kun je dit onderdeel doen. Hiervoor hoeft je je niet op te geven. Dit onderdeel telt niet mee voor de puntentelling, maar je kunt daar wanneer je niet met een onderdeel bezig bent, aan mee doen.

Contactpersoon: Meneer Ganzeman (gzn@psg.nl)

Locatie: schoolplein



DJ-set

Uiteraard is er ook een DJ aanwezig voor de nodige sfeer. Mocht je even geen onderdeel hebben kun je hier natuurlijk even meezingen of je flitsende moves laten zien

Locatie: schoolplein



Het 1^e onderdeel maak je als klas en kun je vooraf op een van de onderdelen inzetten (is dus geen onderdeel waar je je individueel voor intekent)

DE JOKER/MASCOTTE

Iedere klas moet VOORAF aangeven op welk onderdeel de joker ingezet wordt. Na afloop worden de punten voor dit onderdeel tweemaal meegerekend. Dus denk goed na waar je de joker op inzet. Je maakt in de introductielessen een eigen joker (mascotte) en neemt die vrijdag mee naar school. Je zet hem neer in de vensterbank in de gang op de eerste verdieping in de buurt van de personeelskamer met een kaartje waarop je klas staat. Het moet wel te maken hebben met het thema "Zap around the world". Je kunt dan nog extra punten verdienen op het onderdeel waar je de joker hebt ingezet en je kunt punten verdienen met het maken van de joker.

Contactpersoon: Mevrouw Dechaux (dcp@psg.nl)

Locatie: ruimte voor de lokalen B101 t/m B103



De volgende onderdelen zijn er om in te schrijven:

1. RENNEN VOOR AFF (sponsorloop)

Laat je door familie en vrienden sponsoren voor het aantal rondes dat je om de school en door het park rent. We zamelen geld in voor AFF, de African Family Foundation.

Contactpersoon: Mevrouw Veldhuis (vlh@psg.nl) en mevrouw Slimani (slm@psg.nl)

Dagdelen: 1

Nodig: sportkleding en een sponsorblad dat je kunt ophalen bij mevrouw Veldhuis of mevrouw Slimani

Aantal: max. 6

Locatie: Voor de ingang van de school



2. TALENTENJACHT

Wil je live zingen, playbacken, dansen, musiceren, toneelspelen of wat anders, je kunt het allemaal laten zien en horen. De talentenjacht is na de twee dagdelen op het schoolplein. Je kunt tijdens de 2 dagdelen nog oefenen of eventueel nog een ander onderdeel doen. Met je optreden verdien je punten voor het klassentoernooi.

Contactpersoon: De heer Hirschman (hrrsm@psg.nl)

Locatie om te oefenen: muzieklokaal

Locatie optreden: schoolplein

Aantal: max. 2 leerlingen per klas

Dagdeel: 1



3. VAN JAPANSE KARPERS OF HOLLANDSE HARING (vissen)

Ben je iemand die de rust zoekt, die het heerlijk vindt om uren te mijmeren aan de waterkant, dan is dit wat voor jou. Lekker vissen in de vijver naast de school. Zorg dat je zo veel mogelijk vis vangt, dat levert veel punten op.

Contactpersoon: De heer Van Goorsel (grsl@psg.nl) en de heer Schuit (scc@psg.nl)

Nodig: hengel en aas

Aantal: onbeperkt

Dagdeel: 1

Locatie: Vijver bij het schoolplein



4. ZAP AROUND HET NET (informatica)

Laat zien hoe goed je kunt surfen op het internet, hoe snel je bent op de elektronische snelweg! Beantwoord zo snel mogelijk een aantal vragen met behulp van de grootste database ter wereld. Presenteer daarna je antwoorden op een flitsende digitale wijze.

Contactpersoon: De heer Merlijn (mli@psg.nl)

Nodig: -

Aantal: maximaal 2 leerlingen per klas

Dagdeel: 1

Locatie: B008



5. EEN WERELDSE TEKENOPDRACHT (tekenen)

Ieder land heeft voor- en nadelen. Ieder land heeft wel iets waardoor het schitterend is, terwijl hetzelfde land ook dingen heeft waardoor je er bijvoorbeeld nooit heen zou willen. Verzamel afbeeldingen die het positieve benadrukken van een land en verzamel afbeeldingen die het negatieve benadrukken van hetzelfde land. Van beide onderwerpen maak je een collage op een vierkant papier (bepaal zelf de afmeting, minstens 20 x 20 cm). De twee collages zijn het uitgangspunt voor een tweeluik dat je schildert. Je gebruikt beeldelementen uit je collages, maar je mag kleur en compositie aanpassen. De sfeer in de ene helft van het tweeluik is positief, de sfeer in de andere helft is negatief.

Deelnemers: maximaal 2 deelnemers per klas (werken samen).

Vorbereidend werk: maken van twee collages, in te leveren bij de voor het klassentoernooi.

Dagdeel: 2

Contactpersoon: De heer Kinsbergen (knb@psg.nl)

Locatie: A104/A105

6. PERSBUREAU REUTER (digitale krant maken)

De razende reporter

Gezocht: topverslaggevers

Eisen:

- Telefoon om foto's te maken
- Snelle, scherpe pen
- Vaardig taalgebruik
- Collegiale instelling
- Handig met de computer

Roddel en achterklap, feiten, diepte-interviews, columns, spotprenten enz. enz. Maak met je groepje een flitsende krant over de activiteitendagen en het nieuws in de wereld.

Contactpersoon: Mevrouw Rajfura (rjf@psg.nl)

Nodig: telefoon of foto toestel

Aantal: maximaal 2 leerlingen per klas

Dagdeel: 2

Locatie: C113



7. INTERNATIONALE GERECHTEN (eten verkopen)

Gek op koken, bakken, snacks maken? Leef je thuis in de keuken uit en neem je internationale producten mee naar school: Spaanse tapas, Vietnamese loempia's, hot dogs, Hollandse taarten.... Zorg voor een prachtig uitzijende kraam en verkoop jullie lekkere producten. Jullie krijgen punten voor de verzorging van de kraam en de winst die jullie maken. De winst gaat naar AFF.

Geef je van tevoren op en mail wat je gaat verkopen aan een van de contactpersonen

Contactpersoon: Mevrouw Mamo (mam@psg.nl) en mevrouw Molenaar (mlrj@psg.nl)

Aantal: maximaal 4 leerlingen per klas

Kramen: door school geregeld

Dagdeel: 2 blokken (je kunt ervoor kiezen om 2 personen achter de kraam te zetten, zodat iedereen ook nog een ander onderdeel zou kunnen doen)

Locatie: schoolplein



8. DE TROPEN BINNEN BEREIK (beeldende kunst)

Tijdens het klassentoernooi kun je ook met je handen iets prachtigs creëren. Je maakt van piepschuim, schuimrubber en gekleurde plastic flessen en tassen een DRIJVEND EXOTISCH EILAND met palmbomen en een eenzaam hutje. Alle eilandjes laten we daarna drijven in de vijver.

Contactpersoon: De heer Kinsbergen (knb@psg.nl)

Nodig: neem zelf materiaal mee dat blijft drijven

Aantal: maximaal 2 leerlingen per klas

Dagdeel: 2

Locatie: A104/A105



9. NATIONAL GEOGRAFIC (fotografie)

Kun jij het moment vatten in een prachtige foto? Doe dan mee, je kunt je met zijn tweeën inschrijven, neem één smartphone mee per groepje. Je kunt hiermee punten verdienen voor je klas!

Contactpersoon: Mevrouw Windig (wnd@psg.nl)

Nodig: smartphone

Aantal: maximaal 2 leerlingen per klas

Dagdeel: 1

Locatie: B013



10. PIZZA AROUND THE WORLD (eten maken)

Je gaat tijdens deze workshop een pizza maken in een bepaalde vorm die het thema “zap around the world” laat zien. Maak van tevoren een ontwerp en neem deze mee naar de workshop. Voor vragen over je ontwerp kun je langs gaan. De begeleiders beoordelen het resultaat en kennen punten toe op de volgende onderdelen:

- presentatie
- originaliteit
- smaak
- kleur
- thema “Zap around the world”
- het schoon achterlaten van de werkplek

De punten worden bij de eindpresentatie bekendgemaakt.

Contactpersoon: De heer Steijger (sri@psg.nl)

Nodig: ontwerp

Aantal: maximaal 2 leerlingen per klas

Dagdeel: 2

Locatie: B207



11. MET EEN DRUK OP DE KNOP IN EEN MYTISCHE WERELD (filmen)

Neem je telefoon mee. Je krijg een adembenemende filmopdracht.

Aantal: Omdat je in een filmpje filmsterren nodig hebt, mag je met maximaal 5 klasgenoten aan dit onderdeel meedoen.

Contactpersoon: Mevrouw Pas (psa@psg.nl)

Nodig: smartphone

Aantal: maximaal 5 leerlingen per klas

Dagdeel: 2

Locatie: A114



12. STEDENSPEL (zeskamp)

Niet bang voor water, snel op de benen, graag werkend in een team? Zorg dan dat je 5 enthousiaste klasgenoten vindt die samen deelnemen aan de zeskamp van het Jan van Egmond en dus in het bezit zijn van lef, snelheid, durf en absoluut geen angst kennen. Met nieuwe onderdelen!

Contactpersoon: De heer Quak (qua@psg.nl), de heer Blote (blo@psg.nl), mevrouw Chawki (chw@psg.nl), de heer Ibrahim (ibr@psg.nl) en mevrouw Nijenhuis (nsn@psg.nl), de heer Bommer (bmp@psg.nl) en de heer Asrih (asr@psg.nl)

Nodig: sportkleding en droge kleding

Aantal: minimaal 5 leerlingen per klas, maximaal 6

Dagdeel: 1

Locatie: Voor de ingang van de school



13. SPELEN OP ZIJN HOLLANDS (sjoelen)

Sjoelen is een Nederlands gezelschapsspel waarbij de spelers in drie beurten 30 schijven door vier kleine gleufjes op het einde van de plank moeten schuiven. De eerste keer wordt met alle schijven geschoven, de tweede en de derde keer met de schijven die nog niet in een vakje beland zijn. De schijven krijgen het aantal punten van het vak waar ze in terechtgekomen zijn (2-3-4-1).

Contactpersoon: Mevrouw Kunst (knst@psg.nl) en de heer Jager (jrg@psg.nl)

Nodig: -

Aantal: maximaal 2 leerlingen per klas

Dagdeel: 1

Locatie: B211



14. IN JAPAN EN CHINA DOET IEDEREEN HIERAAN MEE (karaoke)

Zing jij mooi of juist vals, maar wil je dat nog niet toegeven, dan kun je alsnog ontdekt worden als koning of koningin van de karaoke! Geef je dus snel op, anders gaat je kans voorbij!

Contactpersoon: Mevrouw Jankipersad (jkp@psg.nl) en de heer Kramer (krh@psg.nl)

Nodig: - Aantal: maximaal 2 leerlingen per klas

Dagdeel: 1

Locatie: B120



15. DIT SPEL IS IN MENIGE ENGELSE PUB TE VINDEN (darts)

Ben jij de nieuwe Michael van Gerwen? Ga je dan onmiddellijk inschrijven voor dit onderdeel, want dit is je kans om je te bewijzen tegen de andere leerlingen van de school.

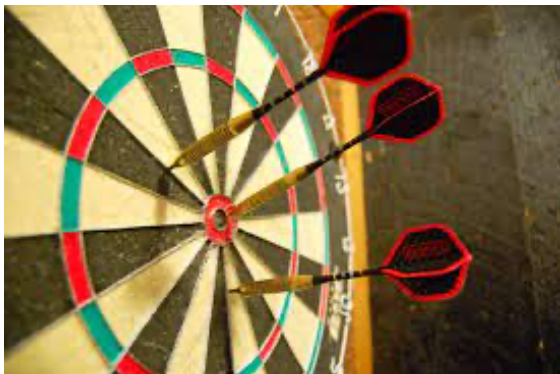
Contactpersoon: de heer Castricum (cst@psg.nl)

Nodig: je mag je eigen darts meenemen

Aantal: maximaal 2 leerlingen per klas

Dagdeel: 1

Locatie: B119



16. SHAKESPEARE IN HET JAN VAN EGMOND (theaterworkshop)

Houd je van toneel spelen? Deze theaterworkshop is bedoeld voor leerlingen met gevoel voor theater. Speel de sterren van de hemel en verdien theaterpunten!

Contactpersoon: Mevrouw Stokman (stmn@psg.nl)

Nodig: -

Aantal: maximaal 3 leerlingen per klas

Dagdeel: 1

Locatie: Toneelpodium grote aula



17. GEEF DIE BAL EEN TRAP (PannaKnockOuttoernooi)

Dit is de kans om te laten zien hoe vaardig je bent met de bal. Met een klasgenootje daag je de andere klassen van jouw leerjaar uit in wedstrijdjes van 3 minuten. Een panna beëindigt de wedstrijd direct! Lukt het niet om een panna te maken, dan telt het aantal doelpunten. Van elke klas mag er een team inschrijven. Het team bestaat uit twee spelers, maar het mogen natuurlijk ook twee speelsters zijn.

Contactpersoon: de heer Van Kleunen (kln@psg.nl) en de heer Schuit (scc@psg.nl)

Nodig: sportkleding

Aantal: tweetal per klas

Dagdeel: 1

Locatie: pannaveldje schoolplein



18. ZAPP AROUND THE WORLD IN WOORD EN BEELD (gedichten maken)

Ga je mee op reis? Je kunt dichtbij huis blijven of het juist ver weg zoeken. Misschien wil je wel terug naar het land van je geboorte. Bij ons ga je met woorden letterlijk over de grenzen van het land van je keuze heen. Met woorden maak je duidelijk wat het land voor jou betekent. Je woorden vormen een gedicht en je gedicht krijgt uiteindelijk de vorm van het land dat je gekozen hebt. Je hoeft niet bang te zijn dat het moeilijk is. Wij (de begeleiders) zijn er om je op weg te helpen en je zult zien: dan gaat het vanzelf.

Contactpersoon: Mevrouw Van Kesteren (kstn@psg.nl) en mevrouw Baldewpersad Tewarie (bdw@psg.nl)

Nodig: pen

Aantal: maximaal 2 leerlingen per klas

Dagdeel: 1

Locatie: A113



Ik vind je lief, ik vind je leuk,
Om jou lig ik altijd in een deuk.
Stiekem kijk ik naar jou in de klas,
Ik wou dat jij mijn vriendje was.

Jouw Valentijn

19. WERELDLITERATUUR (verhaal schrijven)

Ook bij het schrijven van een verhaal kun je je wereldse gedachten kwijt. Speelt je verhaal zich af in Nederland of ga je sensationele avonturen tegemoet in andere landen?

Contactpersoon: Mevrouw Gortmaker (gmk@psg.nl) en de heer Visser (vss@psg.nl)

Nodig: pen

Aantal: maximaal 2 leerlingen per klas

Dagdeel: 1

Locatie: B101



20. KASPAROV/TIMMAN (schaken)

Word jij net zo beroemd als de bovengenoemde schakers? Begin je schaakcarrière dan hier op het Jan van Egmond.

Contactpersoon: De heer Van den Brink (bnp@psg.nl), de heer Yeung (yer@psg.nl) en mevrouw Vlaar (vls@psg.nl)

Nodig: neem je eigen schaakspel mee

Aantal: maximaal 3 leerlingen per klas

Dagdeel: 1

Locatie: C110



21. ANDREIKO/SIJBRANDS (dammen)

Word jij net zo beroemd als de bovengenoemde dammers? Begin je damcarrière dan hier op het Jan van Egmond.

Contactpersoon: De heer Van den Brink (bnp@psg.nl) , de heer Yeung (yer@psg.nl) en mevrouw Vlaar (vls@psg.nl)

Nodig: neem je eigen damspel mee

Aantal: maximaal 3 leerlingen per klas

Dagdeel: 1

Locatie: C110



22. PARIJSE MODE/FASHION UIT INDIA (textiel/modeshow)

Heb je een aantal oude T-shirts en sweaters in de kast, waar je niks meer mee doet? Geef ze een make-over! Een schaar, een naald, een draad en fantasie en tadaaa... je hebt zo weer een uniek kledingstuk waarvan iedereen zich zal afvragen waar je dat nu weer hebt gescoord!

Contactpersoon: Mevrouw Leleta (lta@psg.nl) en mevrouw Leleta (llt@psg.nl) en mevrouw Zeegers (zse@psg.nl) .

Nodig: oude kledingstukken

Aantal: maximaal 2 leerlingen per klas

Dagdeel: 2

Locatie: B007



23. WAAR LIGT HET RIFGEBERGTE/ WIE WAS EINSTEIN? (whizzquiz)

Ben jij een whizzkid m/v? Dan ben jij de juiste persoon om mee te doen met deze kennisquiz.

Contactpersoon: de heer Dijkstra (dijk@psg.nl)

Nodig: pen

Aantal: maximaal 2 leerlingen per klas

Dagdeel: 1

Locatie; B112



24. SPEEL MET EEN BATJE EN EEN BALLETTJE (tafeltennis)

Ben je handig met een batje en een balletje? Dan doe je natuurlijk mee met de Clinic tafeltennis.

Contactpersoon: Mevrouw Eman (enx@psg.nl) en mevrouw Tump (tpa@psg.nl)

Nodig: neem je eigen batje mee

Aantal: maximaal 3 leerlingen per klas

Dagdeel: 1

Locatie: Grote aula



25. TEKEN DE EIFFELTOREN (pictionary)

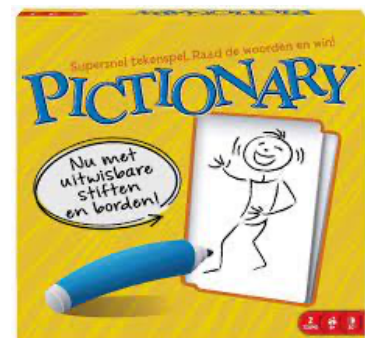
Kun je aardig tekenen? Kun je goed raden? Dan geef je je samen op voor pictionary succes. Er mag niets worden gezegd en er mogen geen woorden of getallen worden gebruikt. Het is nog nooit zo makkelijk geweest om te scoren voor je klas.

Contactpersoon: De heer Van der Veen (vnrd@psg.nl) en de heer Dekker (ddkm@psg.nl)

Nodig: potlood

Aantal: een tweetal per klas

Dagdeel: 1



26. SALSA/TANGO/HIP HOP (wereld dansen)

Je kunt een workshop volgen in world dance. Voor de choreo wordt gebruik gemaakt van een mix met accenten uit verschillende werelddelen. Denk bijvoorbeeld aan Reggae(ton), Africandance, HipHop, maar ook Bollywood en Salsa. In het eerste deel wordt de choreo aangeleerd, maar daarna mag je zelf aan de slag. Je kunt met de choreo die jij en je groepje hebben gemaakt, punten verdienen voor je klas. Lijkt het je leuk om mee te doen, geef je dan snel op!

Contactpersoon: Mevrouw Djamenawi (djm@psg.nl)

Nodig: kleren waarin je kunt dansen

Aantal: max. 4

Dagdeel :1

Locatie:



27. DE MAGISCHE WERELD VAN DE CHEMIE (proefjes)

Houd je van proeven doen? Vraag je je af hoe zeep gemaakt wordt of hoe je pannenkoeken een groene kleur kunt geven? Dan is dit echt iets voor jou. Nog nooit zo makkelijk punten voor een klas verdient.

Contactpersoon: de heer Jaber (jbr@psg.nl) en de heer Eleveld (ele@psg.nl)

Nodig: -

Aantal: maximaal 2 leerlingen per klas

Dagdeel: 1

Locatie: C210



28. Wie weet de wereld te veroveren? (Bordspellen)

Ben je gek op spelletjes doen aan de tafel. We spelen hier Kolonisten van Catan en/of Ticket to ride. Wie weet de meeste grondstoffen te verdienen en wie de meeste steden?

Contactpersoon: Mevrouw Crapts (csn@psg.nl) en de heer Wezelenburg (wbz@psg.nl)

Nodig: -

Aantal: Max. 6 per klas

Dagdeel: 2

Locatie: B105



29. Laat de shuttle maar op andermans grondgebied neerkomen (Badminton)

Je even lekker in het zweet sporten? Doe mee met badminton. We spelen een toernooitje waar je punten mee kunt verdienen

Contactpersoon: Mevrouw Kouwenberg (kwb@psg.nl)

Nodig: -

Dagdeel: 1

Aantal: Max 2 per klas

Locatie: Gymzaal



30. De Chinese muur (Volleybal)

Kun je jouw grondgebied verdedigen met een mooi blok aan het net, en weet je aan de andere kant de muur wel te slechten? Geef je dan op voor dit volleybaltoernooi

Contactpersoon: Mevrouw van Rooy (ryo@psg.nl)

Nodig: -

Dagdeel: 2

Aantal: 6 spelers per klas

Locatie: Gymzaal



31. Rondje om de wereld (Voetbalcircuit)

Hoe zijn jouw technische skills met de bal? We doen een voetbalcircuit waarbij je deze skills nodig hebt om zo snel mogelijk rond de wereld te gaan. Ben jij nauwkeurig, ben je snel, kun je dribbelen. Heb je uithoudingsvermogen? Wie maakt de meeste rondjes?

Contactpersoon: De heer Van den Bos (boj@psg.nl)

Nodig: eigen bal

Dagdeel: 1

Aantal: max. 6 per klas

Locatie: park naast de school



32. Geef je mening over de problemen in Nederland en in de wereld (debatteren)

Ben je iemand die snel zijn mening klaar heeft. Die wel weet wat er in Nederland of de wereld zou moeten veranderen. Debateer dan met ons mee over allerlei onderwerpen.

Contactpersoon: De heer Batelaan (btln@psg.nl) en de heer Van Olden (onf@psg.nl)

Dagdeel: 1

Aantal: 3 per klas

Lokaal: B110

